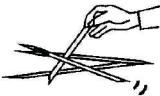


Mikado

④

1 Mikado (mit Spirale)	20 Pkte = 20 Pkte
5 Mandarine (blau/rot/blau)	je 10 Pkte = 50 Pkte
5 Bonzen (rot/blau/rot/blau/rot)	je 5 Pkte = 25 Pkte
15 Samurai (rot/gelb/blau)	je 3 Pkte = 45 Pkte
15 Kuli (rot/blau)	je 2 Pkte = 30 Pkte
gesamt:	170 Pkte



Spielregeln:

- Die Stäbchen werden in die rechte Hand genommen, und zwar so, dass die Faust unten anliegt und die Stäbchen oben hervorragen. Durch plötzliches Loslassen der Stäbchen fallen diese im Kreis auf den Tisch. Bei einem schlechten Wurf ist eine Wiederholung gestattet.
- Nun müssen die Stäbchen derart einzeln aufgenommen werden, dass kein anderes als das wegzunehmende bewegt wird.
- Die Stäbchen dürfen nur mit den Fingern genommen werden, wenn man aber den Mikado oder einen Mandarin hat, so kann man mit dessen Hilfe die Stäbchen aufnehmen. Auch die helfenden Stäbchen dürfen mit keinem anderen Stäbchen in Berührung kommen.
- Mit dem Mikado oder Mandarin darf man auch die Stäbchen aufwerfen.
- Liegen die Stäbchen so, dass man sie mit dem Finger an der Spitze herunterdrücken kann, so ist auch dies erlaubt.
- Sobald ein anderes Stäbchen berührt oder bewegt wird, kommt der nächste Spieler an die Reihe. Die erzielten Punkte zählen und notieren.
- Der Mikadospieler darf von seinem Platz aufstehen, ihn jedoch nicht verlassen.
- Es werden in der Regel 5 Runden gespielt, so dass jeder Spieler fünfmal drankommt. Es kann jedoch auch mit nur einer Runde gespielt werden.
- Wer bei Spielende die meisten Punkte hat, ist Gewinner.
- Das Spiel ist besonders unterhaltend und spannend, wenn die Spielregeln des Mikado-Spiels genau eingehalten werden. Auch die geringste Bewegung des Stäbchens gilt als Fehler.