

ALTER
8+



TRIVIAL PURSUIT

Familienedition

Das schnelle Wissensspiel mit 2.400 Fragen

Das Ziel des Spiels

Der Spieler, der zuerst 6 verschiedene Wissenssecken gesammelt und die finale Masterfrage richtig beantwortet hat, hat gewonnen.

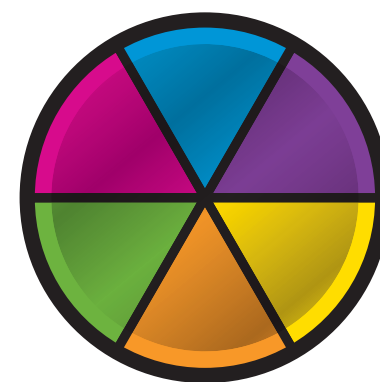
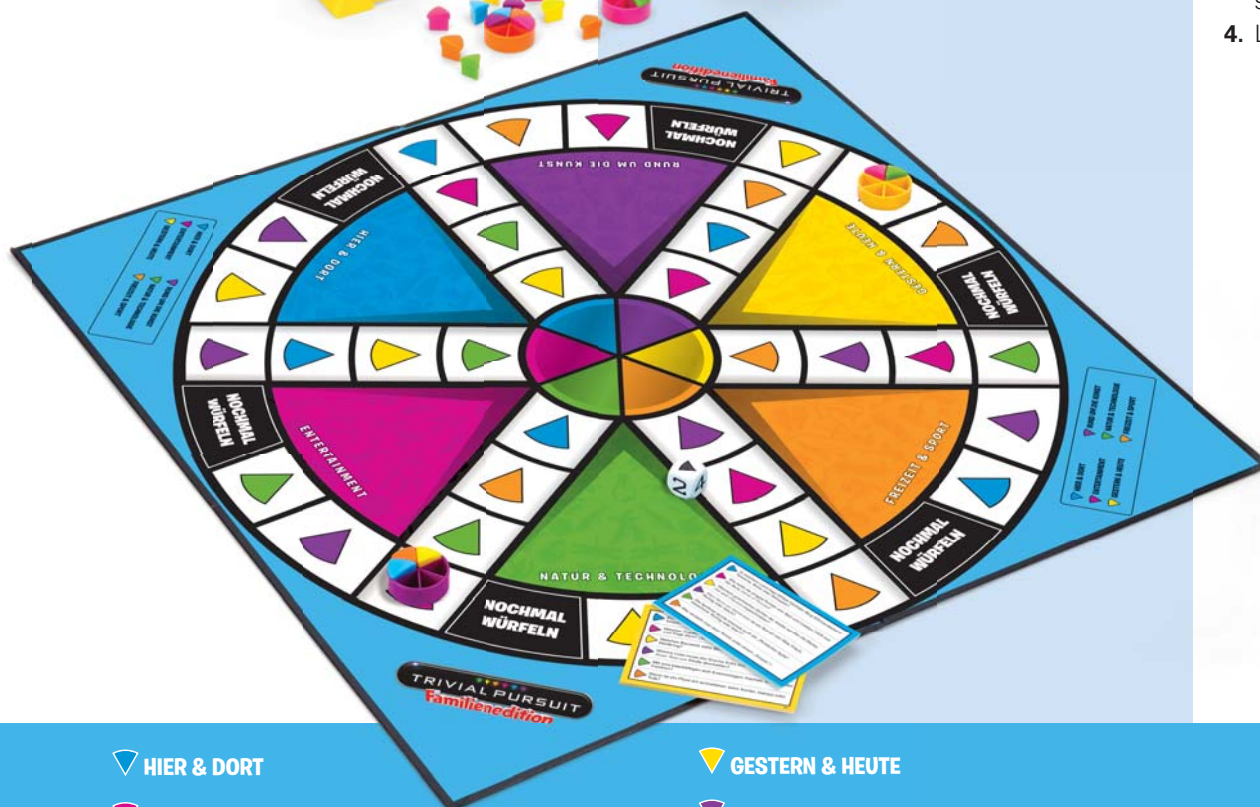


Spielausstattung

Spielbrett • 400 Karten (200 gelbe für jüngere Spieler und 200 blaue für ältere Spieler)
• 2 Kartenhalter • 6 Wissensspeicher
• 36 Wissenssecken • 1 Würfel

Spielvorbereitung

1. Einigt euch, ob jeder Spieler einzeln antritt, oder ob ihr euch in zwei Teams aufteilt.
2. Jeder Spieler (bzw. jedes Team) nimmt sich einen leeren Wissensspeicher und stellt ihn irgendwo auf das Zentrumsfeld des Spielbretts.
3. Die gelben Karten für jüngere Spieler und die blauen Karten für ältere Spieler werden in die Kartenhalter gesteckt. Haltet die gelben und blauen Karten immer voneinander getrennt. Jeder Spieler (bzw. jedes Team) entscheidet selbst, ob er die gelben oder blauen Karten spielt. Diese Entscheidung gilt dann fürs ganze Spiel.
4. Legt gemeinsam fest, wer anfängt.



Das Spiel beginnt und endet im Zentrumsfeld.

▽ HIER & DORT

▽ ENTERTAINMENT

▽ GESTERN & HEUTE

▽ RUND UM DIE KUNST

▽ NATUR & TECHNOLOGIE

▽ FREIZEIT & SPORT

Du bist am Zug!

1. Wirf den Würfel.

- Auf dem äußeren Ring und auf den Speichen kannst du in jede Richtung ziehen. Innerhalb eines Zuges hin und her gehen ist nicht erlaubt, aber du darfst im nächsten Zug die Richtung ändern.
- Wenn du in deinem Zug das Zentrumsfeld überquerst, zählt es als ein Feld.
- Solltest du genau auf dem Zentrumsfeld landen, suchst du dir dort selbst die Kategorie aus, zu der du gerne eine Frage beantworten möchtest.



Joker-Ecke



Nochmal würfeln



Eckfeld

2. Wenn du auf einem Eckfeld landest, zieht dein linker Nachbar eine Karte für dich (gelb oder blau) und liest die Frage der Kategorie vor, auf deren Eckfeld du gelandet bist. Hör dir die Frage aufmerksam an und beantworte sie. Wenn ihr in Teams spielt, berätet ihr euch, und dann gibt ein Spieler die Antwort.

- Deine Antwort ist richtig: Nimm dir eine farblich passende Wissenssecke und stecke sie in deinen Speicher. Danach ist dein Zug vorbei.
- Deine Antwort ist falsch: Dein Zug ist zu Ende, und du ziehst nächstes Mal weiter.

3. Der Spieler, der die Frage vorgelesen hatte, steckt die Karte hinter den Stapel in den entsprechenden Kartenhalter.
4. Der Spieler links neben dir würfelt und macht seinen Zug. Auf diese Weise wird so lange im Uhrzeigersinn gespielt, bis es ein Spieler schafft, seinen Wissensspeicher mit 6 Ecken aller Farben zu füllen. Hinweis: Ihr dürft von jeder Farbe nur eine Ecke im Speicher haben, aber ihr könnt natürlich weiterhin Fragen dieser Kategorie beantworten.

Das Spiel gewinnen

1. Sobald dein Wissensspeicher mit 6 verschiedenen Ecken gefüllt ist, machst du dich auf den Weg zum Zentrumsfeld.

- Du musst das Zentrumsfeld mit genauer Würfelzahl erreichen. Wenn du darüber hinauschießt, musst du so lange darum kreisen, bis du genau drauf landest.
- Während du versuchst, das Zentrumsfeld zu erreichen, beantwortest du weitere Fragen (aber du erhältst dafür keine Ecken mehr).
- Solltest du deine sechste Ecke zufällig auf dem Zentrumsfeld gewinnen, musst du im nächsten Zug zunächst von dort wegziehen und dann wieder zurückkehren, um die Masterfrage für den Sieg zu beantworten.
- Denk daran: Wenn du die Joker-Ecke würfelst, darfst du direkt aufs Zentrumsfeld springen!

2. Du hast das Zentrumsfeld erreicht: Zunächst einigen sich die anderen Spieler auf die Kategorie, zu der du deine Masterfrage beantworten musst. Ein Spieler zieht die nächste Karte aus dem Halter, der für dich gilt, und liest dir die Frage dieser Kategorie vor. Im Teamspiel wählt das andere Team die Kategorie aus, zieht die Karte und liest die Frage vor.

- Du beantwortest die Masterfrage richtig: Herzlichen Glückwunsch! Du hast gewonnen!
- Du beantwortest die Masterfrage falsch: Warte auf deinen nächsten Zug, verlasse das Zentrumsfeld und versuche später, wieder darauf zu landen, um eine andere Masterfrage zu beantworten.

Gut zu wissen!

Teamspiel! Wie wär's, wenn die jüngeren gegen die älteren Spieler antreten? Oder ihr bildet Teams, in denen alle Altersgruppen vertreten sind. Mit der Familienedition ist jede Mischung möglich! Jedes Team spielt mit einem Wissensspeicher und würfelt, zieht und beantwortet die Fragen gemeinsam. Spielt nur die gelben Karten, nur die blauen, oder mischt sie kunterbunt durcheinander – ganz wie's euch gefällt!

Gute Chance mit eurer Lieblingskategorie!

Vielleicht seid ihr supergut in Entertainment, aber ihr habt keine Ahnung von Freizeit & Sport. In der Familienedition gibt's zwei Situationen, in denen ihr euch eure Lieblingskategorie selbst aussuchen könnt:

- Ihr würfelt eine Joker-Ecke.
- Ihr landet auf dem Zentrumsfeld.

Es gibt kein Rauswerfen! Auf einem Feld dürfen immer mehrere Spieler gleichzeitig stehen. Ihr habt also freie Fahrt in jede Richtung!

Breit gefächerte Fragekategorien! Wundert euch nicht, wenn ihr bei Freizeit & Sport eine Frage zum Thema Kochen hört oder bei Hier & Dort etwas über die Ferien. Rechnet einfach überall mit allem!

Legt eure eigenen Hausregeln fest! Ihr könnt vor dem Spiel gemeinsam festlegen, wie ihr spielen möchtet: Zum Beispiel kann jeder Spieler (unabhängig seines Alters) abwechselnd gelbe und blaue Karten beantworten. Oder ihr begrenzt die Zeit zum Antworten, legt fest, wie genau eine Antwort sein muss, oder jeder jüngere Spieler erhält einen älteren „Paten“, der bei der Beantwortung der Fragen hilft. Alle sollen Spaß am Spiel haben und die gleiche Chance auf den Sieg!

TRIVIAL PURSUIT, das dazugehörige Logo sowie die charakteristische Gestaltung von Spielbrett, Fragenkarten, Spielsteinen und Wissenssecken sind eingetragene Marken von Hasbro. © 1981, 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

© 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

© Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

© Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatori: Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch

© Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de

www.hasbro.ch

031573013594 00



Die HASBRO ARCADE App ist kompatibel mit iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 oder neuer erforderlich) sowie ausgewählten Android-Geräten. Informationen zur Anleitung, Verfügbarkeit und Kompatibilität sind einsehbar unter www.hasbro.com/arcade. Bitte deine Eltern um Erlaubnis, bevor du online gehst. Nur für begrenzte Zeit verfügbar. Nicht in allen Sprachen verfügbar. Hinweis: Hasbro ist nur für Inhalte verantwortlich, die von Hasbro erstellt wurden. Weitere Informationen sind den Geschäftsbedingungen Dritter zu entnehmen. Apple, das Apple-Logo, iPhone, iPad und iPod touch sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Marken der Apple Inc. App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc. Google Play und Android sind Marken von Google Inc.

▽ HIER & DORT

▽ ENTERTAINMENT

▽ GESTERN & HEUTE

▽ RUND UM DIE KUNST

▽ NATUR & TECHNOLOGIE

▽ FREIZEIT & SPORT